



CATALYST

Documentation utilisateur

OUTIL PHOTOENGINE

Renommage automatique de vos photos

DOCUMENTATION OUTIL

Version Catalyst documentée : 2.0.5

Édition du document : v1.1 - édition validée

Bruno Descamps — BDSLAB

© 2026 Bruno Descamps — BDSLAB. Tous droits réservés.

Fiche de contrôle documentaire

Élément	Valeur
Produit documenté	Catalyst
Version logicielle	2.0.5
Outil documenté	PhotoEngine - Traitement photo
Édition du document	v1.0 - édition validée
Date	26 septembre 2026
Auteur et mainteneur	Bruno Descamps - BDSLAB
Statut	Validé

Objectif du document

Préparer le renommage de photos, vérifier les nouveaux noms dans un aperçu, puis lancer l'opération et lire son résultat.

Présentation de PhotoEngine

PhotoEngine est l'outil de renommage de photos de *Catalyst*. Il prépare de nouveaux noms à partir des dates retenues pour les images et permet de contrôler le résultat dans une liste avant toute modification.

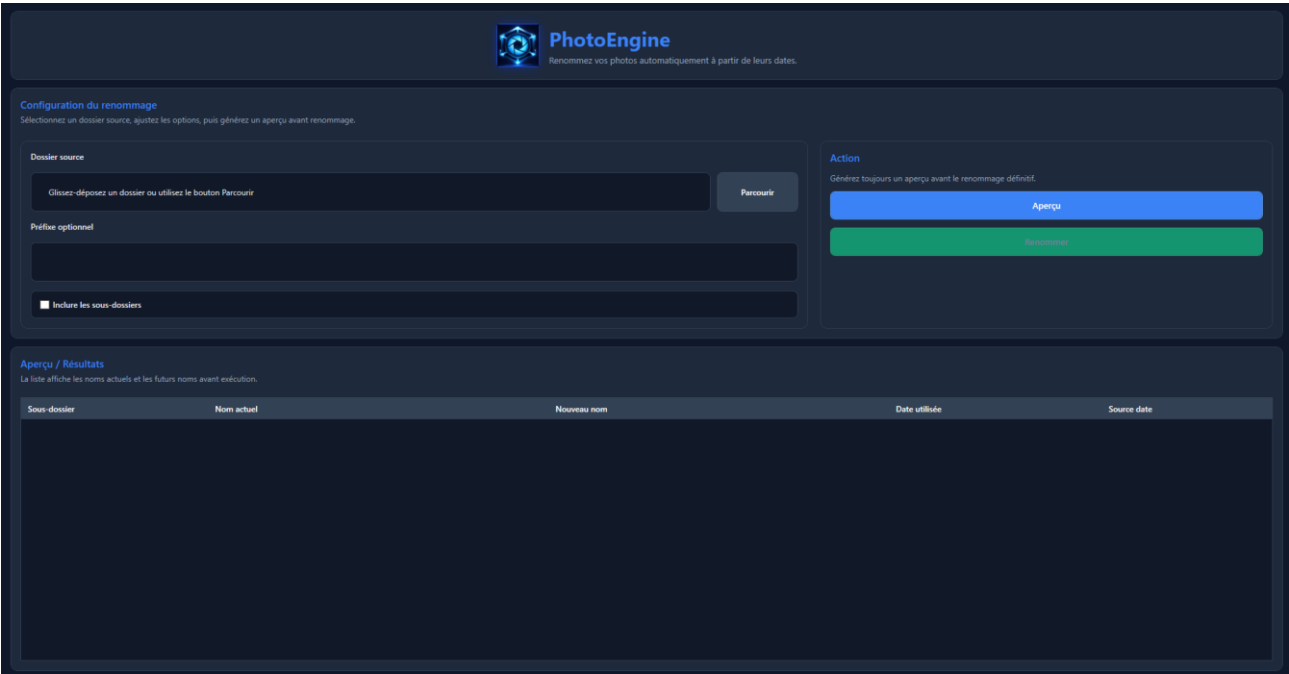


Figure 1 - Interface principale de PhotoEngine avant sélection d'un dossier.

1. Préparer le renommage

Indiquez le dossier contenant vos photos, puis définissez les options utiles avant de générer un aperçu.

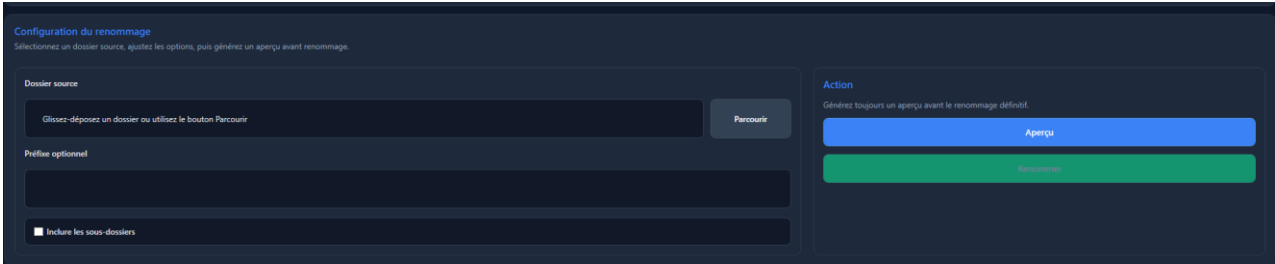


Figure 2 - Dossier source, préfixe optionnel, sous-dossiers et boutons d'action.

Élément	Fonction
Dossier source	Glissez-déposez un dossier dans la zone prévue ou cliquez sur « Parcourir ».
Préfixe optionnel	Ajoute le texte choisi au début des nouveaux noms. Dans l'exemple, le préfixe est « Test ».
Inclure les sous-dossiers	Étend la recherche des photos aux dossiers situés à l'intérieur du dossier source.
Aperçu	Analyse le dossier choisi et présente les noms proposés sans renommer les photos.
Renommer	Exécute le renommage après vérification de l'aperçu ; inactif sur l'écran initial.

Générer l'aperçu

Cliquez sur « Aperçu ». Un message confirme que l'analyse est terminée et indique le nombre de fichiers concernés. Dans cette démonstration, 40 photos ont été retenues.

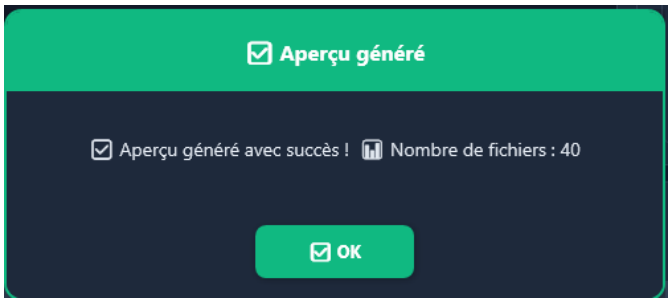


Figure 3 - Confirmation de l'aperçu : 40 fichiers détectés.

2. Contrôler les noms proposés

Avant de renommer, comparez les noms actuels et les nouveaux noms dans la liste « Aperçu / Résultats ». Elle permet aussi de vérifier la date utilisée pour chaque fichier.

Aperçu / Résultats

La liste affiche les noms actuels et les futurs noms avant exécution.

Sous-dossier	Nom actuel	Nouveau nom	Date utilisée	Source date
	Lego - 2026_05_18_111004.jpg	Test - 2026_09_23_101909.jpg	23/09/2026 10:19:09	Création
	Lego - 2026_05_18_111005_001.jpg	Test - 2026_09_23_101909_001.jpg	23/09/2026 10:19:09	Création
	Lego - 2026_05_18_111005_002.jpg	Test - 2026_09_23_101909_002.jpg	23/09/2026 10:19:09	Création
	Lego - 2026_05_18_111005_003.jpg	Test - 2026_09_23_101909_003.jpg	23/09/2026 10:19:09	Création
	Lego - 2026_05_18_111005_004.jpg	Test - 2026_09_23_101909_004.jpg	23/09/2026 10:19:09	Création
	Lego - 2026_05_18_111005_005.jpg	Test - 2026_09_23_101909_005.jpg	23/09/2026 10:19:09	Création
	Lego - 2026_05_18_111005_006.jpg	Test - 2026_09_23_101909_006.jpg	23/09/2026 10:19:09	Création
	Lego - 2026_05_18_111005_007.jpg	Test - 2026_09_23_101909_007.jpg	23/09/2026 10:19:09	Création
	Lego - 2026_05_18_111005_008.jpg	Test - 2026_09_23_101909_008.jpg	23/09/2026 10:19:09	Création
	Lego - 2026_05_18_111005_009.jpg	Test - 2026_09_23_101909_009.jpg	23/09/2026 10:19:09	Création
	Lego - 2026_05_18_111005_010.jpg	Test - 2026_09_23_101909_010.jpg	23/09/2026 10:19:09	Création
	Lego - 2026_05_18_111005_011.jpg	Test - 2026_09_23_101909_011.jpg	23/09/2026 10:19:09	Création

Figure 4 - Aperçu des nouveaux noms générés pour les photos sélectionnées.

Colonne	Signification
Sous-dossier	Emplacement relatif lorsque les sous-dossiers sont inclus.
Nom actuel	Nom du fichier avant modification.
Nouveau nom	Nom que PhotoEngine prévoit d’attribuer au fichier.
Date utilisée	Date et heure retenues pour constituer le nouveau nom.
Source date	Origine de la date affichée. Ici, l’exemple indique « Création ».

Point de contrôle

Vérifiez en particulier les dates et les noms prévus. Dans cet exemple, *PhotoEngine* ajoute aussi un suffixe numérique (_001, _002, etc.) pour distinguer les photos portant le même horodatage.

3. Confirmer le renommage

Après avoir vérifié l'aperçu, cliquez sur « Renommer ». *PhotoEngine* demande une confirmation et rappelle le nombre de fichiers concernés. « Annuler » permet de revenir en arrière avant le lancement.

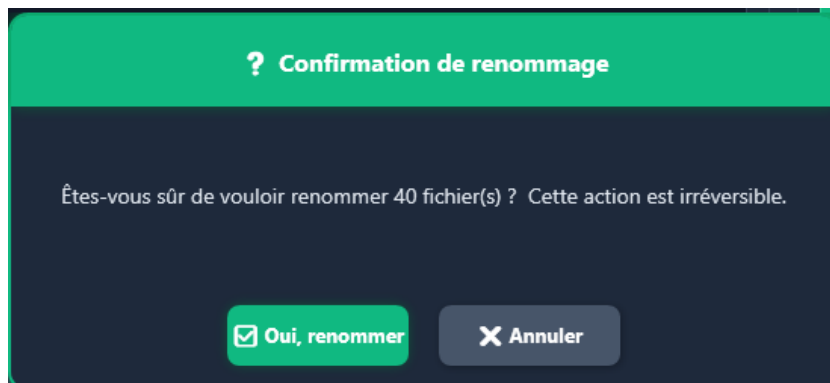


Figure 5 - Confirmation du renommage de 40 fichiers.

Attention

La fenêtre précise que le renommage est irréversible. Contrôlez l'aperçu et prévoyez une copie de sécurité des originaux si nécessaire avant de cliquer sur « Oui, renommer ».

4. Lire le résultat

Une fenêtre de fin d'opération récapitule les fichiers renommés et confirme le succès lorsque tous les traitements se sont bien déroulés. Cliquez sur « OK » pour revenir à *PhotoEngine*.

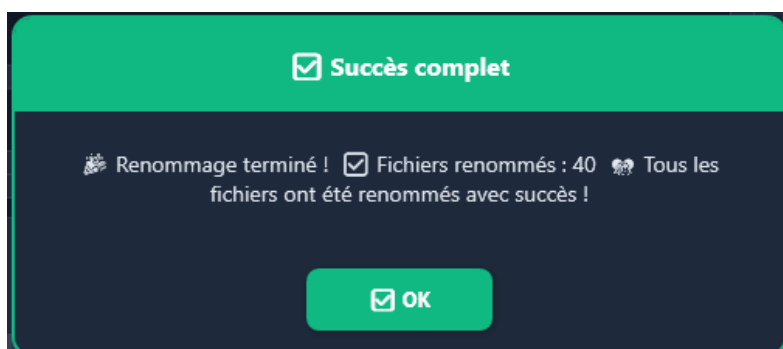


Figure 6 - Fin du renommage : 40 fichiers renommés avec succès.